

Beschouwen Klei reliëf		Naam:
		<i>iDigitiek</i>
Behaald	Max	
	1	Werkproces (Inspiratie foto's, schetsen, isometrische projectie, kleiproces en eindwerkstuk).
	$\frac{1}{2}$	Beschrijving gebruikt als inspiratie voor de panden/stad + waarom?
	1	Verloop isometrische projectie. Vertel kort wat isometrische projectie. is + beschrijven ervaring ermee.
	$\frac{1}{2}$	Beschrijving klei reliëf maken. Benodigdheden, evt. problemen en over kleigereedschap wat waarvoor.
	1	Beschrijving van 2d naar 3d.
	$\frac{1}{2}$	Nut schetsen voor 3d. Waarom wel of niet.
	$\frac{1}{2}$	Welk deel het moeilijkst was.
	$\frac{1}{2}$	Meest trots op + waarom.
	$\frac{1}{2}$	Nodig om kleitegel nog ruimtelijk te krijgen.
	$\frac{1}{2}$	Beschrijving meest geleerd afgelopen periode.
	$\frac{1}{2}$	Kleitegel geworden van schetst en isometrische projectie. Uitleg wat anders is geworden.
	$\frac{1}{2}$	Tevreden over eigen kleitegel? Waarom wel/ niet.
	$\frac{1}{2}$	Kijk en vergelijk. Medeleerling werk beschrijven+ foto.
	1	Beschrijving verschillen en overeenkomsten v/d kleitegels.
	$\frac{1}{2}$	Beschrijving delen zijn bij eigen kleitegel beter en welke van medeleerling + waarom.
	$\frac{1}{2}$	Vergelijking kleitegel van medeleerling, volgende keer anders doen of aanpakken. Waarom wel/niet
Eindcijfer		